NINTENDO DS™

このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「ぷよぷよフィーバー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ 小さいお子様が誤って飲み込まないように、手の届かない場所に保管してください。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペン・タッチストラップの基本操作には次の２種類があります。

タッチする

タッチペンの場合　タッチストラップの場合

タッチペンなどでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンの場合　タッチストラップの場合

タッチペンなどをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

- □ タッチスクリーンの操作は、専用のタッチペン（NTR-004）やタッチストラップ（NTR-009）、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンなどを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。

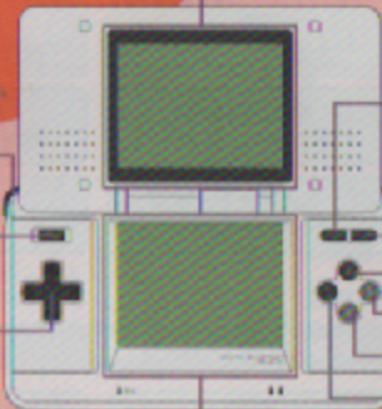
いつかの時代…どこかの世界…
ステキな魔導師になることを夢みる
ひとりの女の子がいました。
彼女の名前はアミティ
今日も今日とてお勉強です…

もくじ

プロローグ

基本操作方法

各部名称と操作方法

このゲームは1～8人用です。ニンテンドーDS本体のボタン操作の他に、下画面（タッチスクリーン）を使って同様の操作が行えます（通常プレイと操作性が若干異なります）。基本的な操作については、次ページをご覧ください。

ご注意！

取扱説明書内の画面で画面名を表記したタブがない画面は、すべて上画面を使って説明しています。

ボタン操作

使用ボタン	メニュー画面	ゲーム中
十字ボタン	カーソルの移動	ぷよの移動／高速落下 （左右）　（下）
Aボタン	決定 次の画面へ進む	ぷよの右回転 同色4個ぷよの色変え
Bボタン	キャンセル 前の画面に戻る	ぷよの左回転 同色4個ぷよの色変え
スタートボタン	ゲームスタート／決定 次の画面へ進む	ポーズ

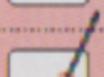
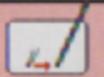
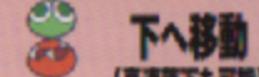
※ぷよの回転方向はおぷしょん（→P.29）で変更できます。

タッチスクリーン操作

タッチスクリーンを スライドする	――	ぷよの移動／高速落下 （左右）　（下）
タッチスクリーンを タッチする	選択 （選択時にタッチする）決定	ぷよの回転／同色4個ぷよの色変え／選択 （選択時にタッチする）決定

タッチスクリーンでぷよを操作するときは

タッチスクリーンをタッチペンやタッチストラップでスライドすると、動きに合わせて落下中のぷよが移動します。

タッチペンの動き	ぷよの動き
	右へ移動
	左へ移動
	下へ移動 （高速落下も可能）
	（どの場所でも1回タッチする） 右へ回転
	（2回目以降左側をタッチする） 左へ回転
	（2回目以降右側をタッチする） 右へ回転

ゲームの始め方

メインメニュー

タイトル画面でスタートボタンを押すとメインメニューが表示されるので、以下のモードを選んでください。

上画面

タッチスクリーン

ひとりでぷよぷよ →P.18

次々と登場するキャラクターと対戦しながらストーリーを進めていくモードです。

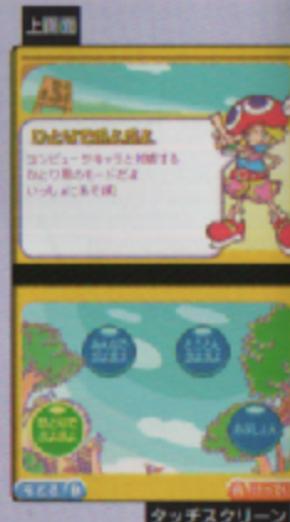
みんなでぷよぷよ →P.20

DSワイヤレス通信で接続し、キャラクターを選んで、最大8人同時対戦ができるモードです。

とことんぷよぷよ →P.28

ひとりでひたすらぷよを消し続けるモードです。

おぷしょん →P.29

ゲーム中の設定変更や、音楽やデモの鑑賞ができます。

ゲームの遊び方

基本的なルールから画面の見方について説明します。

ゲームルール　～基本編～

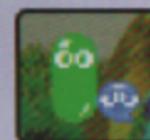
●"ぷよ"について

4匹以上くっつけると消えるぷよぷよした不思議な物体、それが"ぷよ"です。ぷよには赤、青、緑、黄、紫の5種類の色があり、2～4匹のセット（組ぷよ）で落ちてきます。

●【3個ぷよ】

3匹ずつ落ちてきます。同じ色3匹と2色で2匹＋1匹があります。A／Bボタンで回転させることができます。

2匹＋1匹

3匹セット

●【4個ぷよ】

4匹ずつ落ちてきます。同じ色4匹と2色で2匹＋2匹があります。4匹セットは、A／Bボタンで色を変えることができます。

4匹セット

●"ぷよ"の消し方

同じ色のぷよ4匹以上を縦横にくっつけて消すことができます。フィールド上部からセットで落ちてくるぷよを移動・高速落下・回転を使ってうまく積み、くっつけて消していきましょう。

くっつくと…

消える

●ゲームオーバー

フィールドの中央上部にある「××」にぷよを積み上げてしまうと負けになります。

「××」の部分にぷよを積み上げると…

「ばたんきゅ～」ゲーム終了です

画面の見方　～通常時～

プレイ画面は上画面に表示され、タッチスクリーンではぷよの操作も行えます。左側がプレイヤー、右側が対戦相手のフィールドになります。なお、画面は「みんなでぷよぷよ」モードの「ふたりでぷよぷよ」時のものです。

❶予告ぷよ
相手から送られたおじゃまぷよを表示
(→P.15)

❷××
ここにぷよが積み上がると負け

❸NEXTぷよ
次に降ってくる組ぷよを表示

❹組ぷよ

❺フィーバータイム (→P.16)

❻勝利数

❼プレイヤー側のフィールド

❽対戦相手側のフィールド

❾フィーバーゲージ (→P.16)

❿スコア

●おじゃまぷよ

ぷよを消すと得点が入り、消したぷよの数や連鎖に応じて対戦相手に"おじゃまぷよ"という透明なぷよを送ることができます。

ぷよを消すと…

相手のフィールドにおじゃまぷよが降ってくる

アコール先生のワンポイントアドバイス

「同時消し」や「連鎖」などのテクニックを使えば、たくさんの得点が入り、相手には多くのおじゃまぷよを送ることができるのよ。

●おじゃまぷよを送られた場合

おじゃまぷよは、となりに並んでいるぷよを消すと一緒に消すことができます。また、おじゃまぷよ同士が隣接すると大きなおじゃまぷよになることがあります。

おじゃまぷよのとなりのぷよを消すと…

一緒におじゃまぷよが消える

●同時消し

ぷよは同色を4匹以上つなげると消えます。より多くぷよをつなげて消したり、2色以上のぷよを同時に消すと高得点になります。

●連鎖

ぷよを消したときに消えたぷよの上に積まれていたぷよが落下し、また新たに同色4匹以上のぷよがくっついて消えることを"連鎖"といいます。積み方によっては2連鎖、3連鎖と連続させることができます。

大きい連鎖を組めば、これだけのおじゃまぷよを降らすことができる

ぷよが落ちて…

2連鎖

3連鎖

●全消し

フィールド上からすべてのぷよを消すことを"全消し"といい、全消しをすると連鎖が組まれた状態の「連鎖のタネ（→P.16）」が落ちてきます。なお、フィーバーモード（→P.16）で全消しをすると、次の連鎖のタネがさらに大きくなります。

フィールド上のぷよをすべて消すと"全消し"となり…

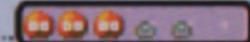
「連鎖のタネ」が降ってくる

アコール先生のワンポイントアドバイス

全消しでフィーバーモードに突入した場合は、ふつうより連鎖のタネが大きい状態からスタートできるの。とても有利に戦えるから覚えておいて損はないわ。

ゲームルール　～応用編～

●予告ぷよ

フィールドにおじゃまぷよが降る前にフィールド上部に予告ぷよが表示されます。おじゃまぷよの数によって予告ぷよが異なります。

予告ぷよの名前（中段）とおじゃまぷよの数（下段）

小ぷよ	中ぷよ	岩ぷよ	星ぷよ	月ぷよ	王冠ぷよ
1個	6個	30個	180個	360個	720個

●相殺

予告ぷよが表示されている状態で攻撃すると、相手に送るおじゃまぷよと同じ数だけ自分の予告ぷよの数を減らすことができます。これを"相殺"といいます。相殺によってより多くのおじゃまぷよを送り返すこともできます。

予告ぷよがおじゃまぷよになって自分のフィールドに落ちる前に攻撃すると…

その攻撃力と同じ量の予告ぷよを消すことができる

●フィーバーモード

予告ぷよを相殺すると、"フィーバーカウント"がたまります。フィーバーゲージがいっぱいになるとフィーバーモードになります。なお、相手から相殺された場合は、フィーバータイムが加算されます。

フィーバーゲージがいっぱいになると…

画面の見方 ～フィーバーモード時～

フィーバーモードに突入するとあらかじめ連鎖が組まれた状態の"連鎖のタネ"が落ちてきます。組ぷよを利用して大連鎖をさせましょう。フィーバータイムが0になるとフィーバーモードが終了して、通常モードに戻ります。

フィーバー開始

連鎖のタネ

フィーバータイム
0になるまで連鎖のタネが落ちてくる

アコール先生のワンポイントアドバイス

- 相殺したターンはおじゃまぷよが落ちてこないわ。連続で相殺できれば、おじゃまぷよが落ちて来ない上にフィーバーカウントもたまるのよ。逆に相手から相殺されたときはフィーバータイムが増えるわ。
- フィーバー中は、連鎖と関係ないぷよを消しても次の連鎖のタネが落ちてくるわ。いらない組ぷよが落ちてきたときは、消えないように気をつけて置いたほうがいいわね。
- 「みんなでぷよぷよ」中に、1PがSELECT＋L＋Rボタンを押すと、COMを強制的に負けさせることができるの。残っているのがCOMだけの場合でも、対戦を終わらせることができるわ。

モードの紹介

ひとりでぷよぷよ

●メニュー選択

「ひとりでぷよぷよ」では、以下の3つのコースとフリー対戦が遊べます。遊びたいモードを選んでください。

■るんるんコース……はじめてでも安心。初心者のための練習用コースです。アミティが主人公の全3ステージをプレイします。

■わくわくコース……ルールを覚えたら、次は少し手強い相手と対戦する中級者コースです。同じくアミティで全8ステージをプレイします。

■はらはらコース……わくわくコースでは物足りない上級者のためのコースです。アミティのライバルであるラフィーナが主人公。全8ステージをプレイします。

■フリー対戦……自分と相手（COM）のキャラクターを自由に選んで対戦できるモードです。「！」を選ぶと、ランダムでキャラクターが選択されます。

ゲームの流れ

「ひとりでぷよぷよ」の【るんるん／わくわく／はらはら】の各コースのゲームの流れを紹介します。

1 まんざいデモ

対戦相手が登場してアミティ（またはラフィーナ）との掛け合い漫才が流れます。漫才が終わるとゲームスタート。

→

2 ゲームスタート

セットで落ちてくるぷよを、縦横にくっつけて消していきます。

↙

3 ゲーム終了

フィールド中央の「××」にぷよを積み上げるとゲーム終了です。

→

4 対戦結果

勝敗が表示されます。勝利するとタッチスクリーンに「最大連鎖数／対戦時間／タイムボーナス」が表示されます。対戦を勝ち続けると、1～4の流れを繰り返します。

↙

5 コンティニュー

ゲームオーバーになるとコンティニュー画面が表示されます。「はい／いいえ」のいずれかを選んでください。

→

6 プレイ結果

コンティニューで「いいえ」を選ぶ、またはコースをクリアすると、プレイ内容の詳細とアコール先生のワンポイントアドバイスが表示されます。

↙

7 ネームエントリー

ベスト9位までにランクインすると、ネームエントリーができます。

みんなでぷよぷよ

●遊び方

ニンテンドーDS複数台をDSワイヤレス通信で接続し、最大8人で対戦できます。DSワイヤレスプレイ（→P.30）とDSダウンロードプレイ（→P.32）どちらでも遊ぶことができます。

●メニュー選択

以下のメニュー項目から選んでください。

■へやをひらく…………人数分のDSカードを用意してDSワイヤレスプレイを行うための部屋を開きます。

■へやにはいる…………DSワイヤレスプレイを行う部屋を選びましょう。

■ひとりであそぶ………ひとりで複数のCOMキャラクターと対戦できます。ワイヤレス通信は使用しません。

■DSダウンロードプレイ…1枚のDSカードで最大8人まで対戦できます。

上画面

タッチスクリーン

DSワイヤレス通信の基本的な流れ

ここでは親機となるプレイヤー（1P）が、対戦を開始するまでを流れにそって説明します。基本的な流れは、DSワイヤレスプレイ・DSダウンロードプレイともに変わりません。対戦相手としてプレイするときはP.26をご覧ください。

DSワイヤレス／DSダウンロードプレイについて

「みんなでぷよぷよ」では、下記の2つの方法でDSワイヤレス通信が楽しめます。

DSワイヤレスプレイ DSカードを人数分（最大8人まで）用意して対戦できます。

・ゲームを始めるまでの時間が短くなります。
・子機側のグラフィックやサウンドの省略はありません。

DSダウンロードプレイ DSカード1枚で最大8人まで遊べます。

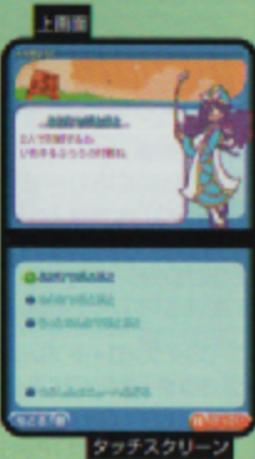
・1P側からデータが転送されるため、少し時間がかかります。
・対戦プレイ中は、子機側ではグラフィックとサウンドの一部が省略されます。

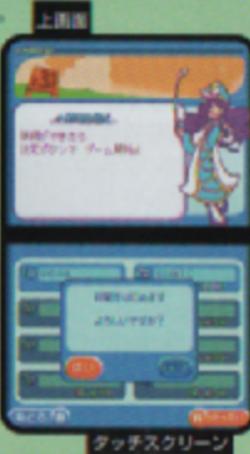
1 へやをひらく／DSダウンロードプレイ

対戦する部屋を新しく開きます。部屋を開いたプレイヤーが1Pとなり、ニンテンドーDS本体のユーザーネームが部屋名となります。
人数分のDSカードを使って対戦を行うときは「へやをひらく」を、1枚のDSカードを使って対戦を行うときは「DSダウンロードプレイ」を選びましょう。

DSダウンロードプレイでは、キャラクター選択（3人以上の対戦はチーム選択が追加）とハンデ選択以外のすべての設定は1Pが行います。

2 対戦相手人数を決める

対戦相手人数を設定します。「ふたりでぷよぷよ（2人）／みんなでぷよぷよ（4人）／もっとみんなでぷよぷよ（8人）」から選びましょう。

3 部屋で対戦相手を待つ

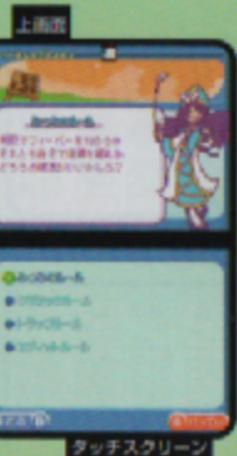
1Pは対戦相手が「へやにはいる」で入ってくるまで待ちます。対戦相手が入室している状態（「じゅんびOK！」と表示）でAボタンを押すと対戦を始めるか聞いてきます。「はい」を選ぶと4へ進みます。Bボタンを押すと部屋を閉めるか聞いてくるので、「はい」を選ぶと2に戻ります。

4 ルール選択

1Pが4つの対戦ルールの中から設定します。

■ふつうのルール……「ぷよぷよフィーバー」の標準的なルールで対戦します。相殺でフィーバーを狙うか、それとも自分で連鎖を組むか、戦法は十人十色です。

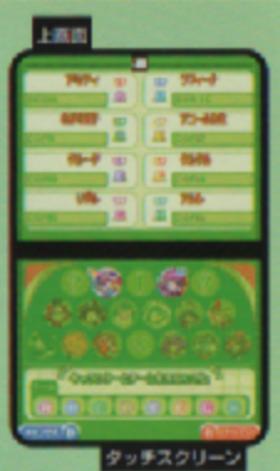
■クラシックルール……「ぷよぷよ通」のルール（フィーバーのない伝統のルール）で連鎖勝負をします。このルールでは、キャラクターによる特徴の違いも一切ありません。

■トラップルール……フィーバー中の攻撃力が極端に低くなってしまうルールです。フィーバーモードに突入すると不利なので、相手をフィーバーにしてしまいましょう。

■エディットルール……細かいルールを設定して遊ぶことができます（→P.25）。

5 キャラクター＆チーム選択

対戦プレイヤーそれぞれがキャラクター（→P.34）とチームを選びます。チーム選択は人数設定に従ってその中から選びます（全員が同じチームを選ぶことはできません）。おじゃまぷよの応酬や勝敗は、すべてチームごとになります。

■おじゃまぷよの送り先……おじゃまぷよは、自分のチーム以外の全員に送られます。タイミングが合えば、チームの仲間同士まとめて送ったり、2人以上からまとめて送られたりします。

■勝敗……相手チームのプレイヤーをすべて負かしたチームが勝ちとなります。全員敵になる個人戦で遊びたいときは、プレイヤーのチームをすべて別々に振り分けましょう。

キャラクター選択時に表示されるマークは以下の通りです。

！：ランダム選択
×：不参加
？：現在は選択できないキャラクター

6 ハンデ選択

組ぷよの落下スピードなどのハンデを「激甘（とてもかんたん）～激辛（とてもむずかしい）」から選びましょう。

エディットルールの設定項目について

以下の項目を設定して対戦することができます。十字ボタン上下で変更する項目を選び、左右で切り替えます。

- **■マージンタイム**（初期設定：128）……設定した秒数を越えると、おじゃまぷよの発生量が増えていきます。
- **■れんさしばり**（初期設定：1）……設定した連鎖数未満では、相手におじゃまぷよを送ることができません。
- **■そうさい**（初期設定：あり）……相殺の有無を設定します。なしにするとフィーバーモードもなくなります。
- **■レート**（初期設定：120）……おじゃまぷよ1匹を送るのに必要な得点です。低いほどたくさん発生します。
- **■フィーバーカウント**（初期設定：1）……相殺1回でのフィーバーゲージ増加量です。0にするとフィーバーモードもなくなります。
- **■フィーバーほせい**（初期設定：100）……フィーバーモード中の得点を補正します。小さくすると攻撃力が低く、大きくなると高くなります。
- **■ふつうのルールにもどす**……各項目の設定を初期値に戻します。
- **■このルールでOK！**……設定したルールで対戦を開始します。

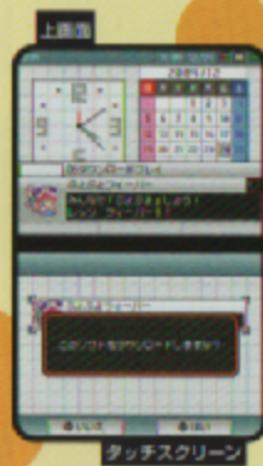
対戦部屋に入る

対戦相手として部屋に入る場合、通信プレイ方法によって流れが異なります。下記の方法に従って進めましょう。

■へやにはいる（DSワイヤレスプレイ）

「へやにはいる」を選ぶと、接続状態をチェックして自動的に部屋を探しだします。見つかると入室可能な部屋リストが表示されるので、入りたい部屋を選びましょう。

■DSダウンロードプレイ

ニンテンドーDS本体にDSカードが接続されていない状態で起動すると、DSメニュー画面が表示されます。「DSダウンロードプレイ」パネルを選びます。接続状態をチェックして自動的に親機となる1Pのゲームを探しだします。見つかるとゲームリストが表示されるので、「ぷよぷよフィーバー」を選択してください。ダウンロードを開始した後、1P（親機）側の操作で進みます。

画面の見方　～「みんなでぷよぷよ」時～

ここでは8人対戦時の画面の見方を紹介します。対戦中の自分のフィールドは、必ず上画面左側になります。

❶プレイヤーキャラクター
❷チーム
❸NEXTぷよ
❹予告ぷよ
❺勝利数
❻スコア
❼プレイヤー側のフィールド
❽他プレイヤー側のフィールド

とことんぷよぷよ

●ルール選択

以下の3つのルールの中から遊びたい項目を選んでください。

■フィーバー……常にフィーバーモードの状態で、時間制限があります。通常のゲームオーバー条件のほか、時間切れになってしまってもゲームオーバーになります。うまく連鎖し続けることで時間制限を延長でき、長い時間プレイすることが可能です。

■タスク……ぷよの消し方に関する課題が次々と出てきます。時間切れにならないようにすばやく課題をクリアしていきましょう。課題はだんだん難しくなっていきます。このモードでも通常のゲームオーバー条件のほか、時間切れになってもゲームオーバーです。

■オリジナル……登場するぷよは2匹だけで、フィーバーモードはありません。フィールドの中央上部の「××」にぷよを積まない限り、延々とプレイし続けることができます。

おぷしょん

以下の項目を設定できます。変更する項目を選び、左右で切り替えてください。なお、Bボタンで戻った場合はおぷしょん設定は保存されませんのでご注意ください。

■ボタンそうさ……各ボタンの回転方向を設定します。設定を変えると、L/R/十字ボタン上で回転を操作することができます。

■なんいど（初期設定：ふつう）……「ひとりでぷよぷよ」の難易度を設定します。

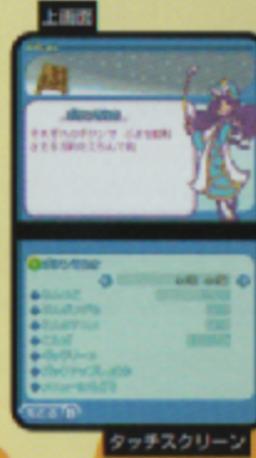
■まんざいデモ（初期設定：あり）……「ひとりでぷよぷよ」の漫才デモの有無を設定します。

■れんさアニメ（初期設定：あり）……ゲーム中のキャラクター表示の有無を設定します。

■ことば……画面に表示される言語を「にほんご/English」から選択します。

■ギャラリー……ゲームで使われている音楽を聴いたり、漫才デモやランキングを見ることができます。

■バックアップしょきか……おぷしょんの設定やランキングなどのデータを初期化します。

■メニューにもどる……設定を保存してメインメニューに戻ります。

■DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

□ ニンテンドーDS ……………………………… 最大8台

□ 「ぷよぷよフィーバー」カード ………………… 最大8枚

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「ぷよぷよフィーバー」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、20ページをご覧ください。

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

□ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコン は、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。

□ 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←――→ 強			

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

□ 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。

□ 本体同士が向き合うようにしてください。

□ 本体同士の間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。

□ 無線の妨害となる機器（ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、無線の妨害となる機器の使用を中止してください。

■DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

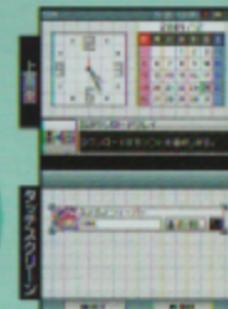
□ ニンテンドーDS ……………… 最大8台
□ 「ぷよぷよフィーバー」カード ……………… 1枚

操作手順［1P本体（親機）の場合］

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「ぷよぷよフィーバー」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、20ページをご覧ください。

ゲーム選択画面

操作手順［1P以外の本体（子機）の場合］

1. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲーム選択画面が表示されます。
3. 「ぷよぷよフィーバー」をタッチしてください。ゲーム確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。1Pからデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法は、26ページをご覧ください。

ゲーム確認画面

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

□ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。

□ 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←			→ 強

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
- □ 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
- □ 本体同士が向き合うようにしてください。
- □ 本体同士の間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- □ 無線の妨害となる機器（ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、無線の妨害となる機器の使用を中止してください。

キャラクター紹介

『ぷよぷよフィーバー』に登場する個性的なキャラクターたちを紹介します。キャラクターごとに得意な戦い方があるので、プレイヤーキャラとして使うときは参考にしてください。

アミティ

本編の主人公。「るんるんコース」「わくわくコース」のプレイヤーキャラクター。魔導学校に通う元気で明るい女の子。バランスのよい攻撃パターンをもっており、オールラウンドに対応できる。

ラフィーナ

アミティの同級生にして、高飛車なもうひとりの主人公。「はらはらコース」のプレイヤーキャラクター。特に自力での大連鎖で力を発揮するタイプで、上級者向き。フィーバーになったら、あわてずじっくりと大連鎖を狙っていきたい。

アコール先生

主人公たちの通う魔導学校の先生。おっとりしていてマイペース。「るんるんコース」では、ルールを教えてくれる。大連鎖で力を発揮する上級者向きのキャラ。抱えているネコ（腹話術のヌイグルミ）はポポイという。

クルーク

アミティと同じく魔導学校に通う同級生。優等生だが、ちょっとアブナイ魔法に手をそめているらしく悪魔に魅入られてるというウワサも…？　フィーバーに頼らず、自力で大連鎖ができれば超強力な上級者向けキャラ。

リデル

アミティの同級生。頭のツノを気にしているのか、ちょっと引っ込み思案な亜人間の女の子。フィーバーでは力を発揮しないが、通常の攻撃はとても強い。相手がリデルならフィーバーに「落とし込む」のもひとつの手だ。

タルタル

同じくアミティの同級生（には見えないが…）。のっそりとしている。おこらせなければ、とてもやさしい。その体格のとおり、小さな攻撃でもズシリと重い。逆に大連鎖でのノビはやや悪いかも…。

おしゃれコウベ

ひとをバカにしたような態度でファッションにうるさいスケルトン。通常の攻撃力は弱いが、フィーバーモードで一発逆転をねらう。2個ぷよの出現率が高いので連鎖が組みやすい反面、スピードは遅め。

どんぐりガエル

どんぐりの笠をはいたカエル。それでもなぜかピョンピョン跳びはねるのがフシギ。「ケローン」としかしゃべれない。こつこつとしたジャブ攻撃が有効で、初心者にも扱いやすい。

こづれフランケン

冥府魔道に生きる（？）親子づれのフランケン。総じてジャブ攻撃が得意。長引くと不利なので、はやめに決着をつけたい。

おにおん

たまねぎ頭の小鬼。チョコマカとつきまとい、「オン！オーン！」と、とにかくうるさい。通常の攻撃が弱いので、うまくフィーバーに持ち込もう。

さかな王子

海の世界の王子（あくまで自称）。自分のことを「余」というなど、王族特有のしゃべりかたが特徴。おしゃれコウベと同じくフィーバーでの一発逆転を狙いやすいが、ぷよが3個ぷよや4個ぷよで出現することが多く、その意味では慣れが必要。

ユウちゃん

明るくおちゃめな幽霊の女の子。この世につらいことなど何ひとつないかのような明るさは、既に幽霊だからかもしれない…。ちなみにオヤジギャグ大好き。3個ぷよや4個ぷよの割合がかなり多いので、慣れれば相殺しやすい。

ほほうどり

口癖は「ほほぅ…」。ヒーローのように格好つけたがる。ヒーローらしく（?）、キメ技以外の攻撃は弱くて相手に勝てない。どうせなら最初からキメ技（大連鎖）を狙っていこう。

アルル

これまでの「ぷよぷよ」シリーズの主人公。今回は別世界から迷い込んできた異邦人として登場する。非常にバランスよく、大連鎖でのノビもよいのだが、2個ぷよしか出現しない。

この他にも、なにやらなつかしいような感じのキャラクターも登場するらしい!?

アコール先生の注意

このゲームはすべてオートセーブで行われるわ。ただし、ゲーム進行や対戦途中の状態はセーブされないから、続きをプレイできないわ。ランキング等（→P.29）は自動的にセーブされるのよ。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。